



Province de Hainaut



Hainaut Culture Tourisme
Centre d'hébergement
« Le Caillou » Roisin.

Hainaut culture

Catalogue d'animations

INDEX



P3	• Infos
P5-P17	• Sensibilisation à la nature
P18-P22	• Rêver, imaginer, contes et histoires
P23-P28	• Expression corporelle et musicale
P29-P30	• De la Cohésion !!!
P31-P38	• Créer c'est rêver...
P39-P43	• En autonomie
P44-P48	• Veillées
P49-P51	• Journées à thème

Voici les différentes animations qui seront proposées aux enfants et stagiaires lors de leur séjour à Roisin.

La grille d'animation prévoit :
1 animation le matin – de 10h à 12h
et une animation l'après-midi de 14h à 16h.

Deux veillées animées au maximum sont prévues au cours de la semaine en plus des jeux anciens en autonomie.

Pour les séjours de 3 jours, nous prévoyons 1 veillée animée en plus des jeux anciens.

Pas d'animation le lundi matin et le vendredi après-midi.

Les animations sont soumises à la disponibilité des animateurs.

Nous ferons tout pour vous satisfaire mais prévoyez toujours une activité en cas d'indisponibilité de dernière minute de l'animateur.

SECTION PRIMAIRE ET SECONDAIRE ET PLUS



Sensibilisation à la nature



Ensemble dans la Forêt

- La forêt est pleine de sensations. Humer, ressentir, observer, toucher, écouter : prenons le temps d'explorer tous nos sens. Promenons-nous sous les arbres et remplissons nos poches des trésors que la nature nous offre au fil des saisons... Ce moment partagé nous fera découvrir la beauté d'une forêt.
- Elle naît et renaît au fil des saisons... Découvrons ensemble les différents rôles de la forêt. Ce moment partagé nous plongera dans la beauté de nos bois.



Dès la 1^{ère}
primaire



+/- 02h00
d'animation



Toute l'année
sauf conditions
météo difficiles



En extérieur



Groupe de
18 enfants max



Prévoir de bonnes
chaussures ou
des bottes



L'arbre dans tout ses états

- Les enfants adorent jouer dans les arbres, grimper, se cacher...
Mais les connaissent-ils vraiment?
Par le biais d'animations ludiques, coopératives, scientifiques et variées, découvrons ensemble ce monde fascinant!

OBSERVONS, TOUCHONS, COOPÉRONS !!!!
Apprenons à les connaître et à les protéger.



De la 3^{ème} à
la 6^{ème}
primaire



+/- 02h30
d'animation



Toute l'année
sauf conditions
météo difficiles



En intérieur
ou en
extérieur



Groupe de
15 enfants max



Prévoir de bonnes
chaussures ou
des bottes



La vie de la rivière

Découvrons qui se cache au bord de la rivière et au fond de celle-ci.

- Un petit coup de filet dans la Grande Honnelle nous fera prendre conscience des petites bêtes qui y vivent, observons-les ensemble sous la loupe.
- Grâce à ces découvertes, les enfants réalisent que la rivière est bien vivante et nos actes peuvent avoir des conséquences inestimées.
- Comment préserver cette ressource si précieuse qu'est l'eau ?



Dès la 1^{ère}
primaire

+/- 02h00
d'animation

Disponible de mars à
novembre sauf si le
niveau de la rivière
est trop élevé

En intérieur
ou en
extérieur

Groupe de
15 enfants max

Prévoir des bottes



Plouf, plouf, la mare....

- Allons rendre visite à la mare du Parc naturel des Hauts Pays, située dans une zone naturelle derrière les chalets d'hébergement.
- Bien plus qu'une flaqué d'eau, c'est un monde à découvrir. Hop hop hop !!! Grenouilles, crapauds, tritons, insectes en tout genre, observons ce manège aquatique.



Dès la 1^{ère}
primaire



+/- 01h30
d'animation



Disponible de
mars à novembre



En extérieur
sur le site



Groupe de
15 enfants max



Cache-cache animaux

- Comme nous, les animaux ont leur mode de vie. Avez-vous des animaux domestiques ? Avez-vous déjà observé un animal sauvage ? Racontez-nous vos histoires et anecdotes. Commençons par découvrir des secrets sur les animaux. Tous au jardin! Pourrez-vous retrouver l'animal dont on a évoqué le plus grand secret? Le jeu des devinettes a commencé...



De la 1^{ère} à la
6^{ème} primaire

+/- 02h00
d'animation

Toute l'année

En intérieur
ou en
extérieur

Groupe de
15 enfants max



Le monde des insectes

- Les insectes sont les animaux les plus nombreux sur terre et pourtant combien pourriez-vous en nommer ? Ces petites bêtes sont extraordinaires, tantôt organisées en société, tantôt solitaires.
- Les insectes sont le pilier de la vie sur terre, plus possible de l'ignorer avec cette animation. Après être passés par nos terrariums, vous réaliserez qui sont vraiment ces bébêtes. Remettons les insectes à la place qu'ils méritent.
- Mieux connaître les insectes permet de les aborder différemment, de les respecter et, qui sait, peut-être d'appivoiser vos peurs ...



Dès la 1^{ère}
primaire



+/- 02h00
d'animation



Toute l'année



En intérieur
ou en
extérieur



Groupe de
15 enfants max



J'ai un dinosaure dans mon jardin

- Ces animaux ont une manière de communiquer qui nous enchante. Inventeur de la plume, ils ont développé bien des talents de voltige, de casseurs de noix, de constructeurs et se sont adaptés à tous les milieux. Aujourd'hui, bon nombre d'entre eux sont en voie de disparition. Comment pouvons-nous les aider ? Direction l'atelier :
- P1 à P3 : nous réaliserons des boules de nourriture en hiver ou un oiseau sous forme de mobile.
- P4 à ...: fabrication de boules de nourriture en hiver, montage des nichoirs au printemps et à l'automne.



Dès la 1^{ère}
primaire



+/- 02h00
d'animation



Toute l'année



En intérieur
ou en
extérieur

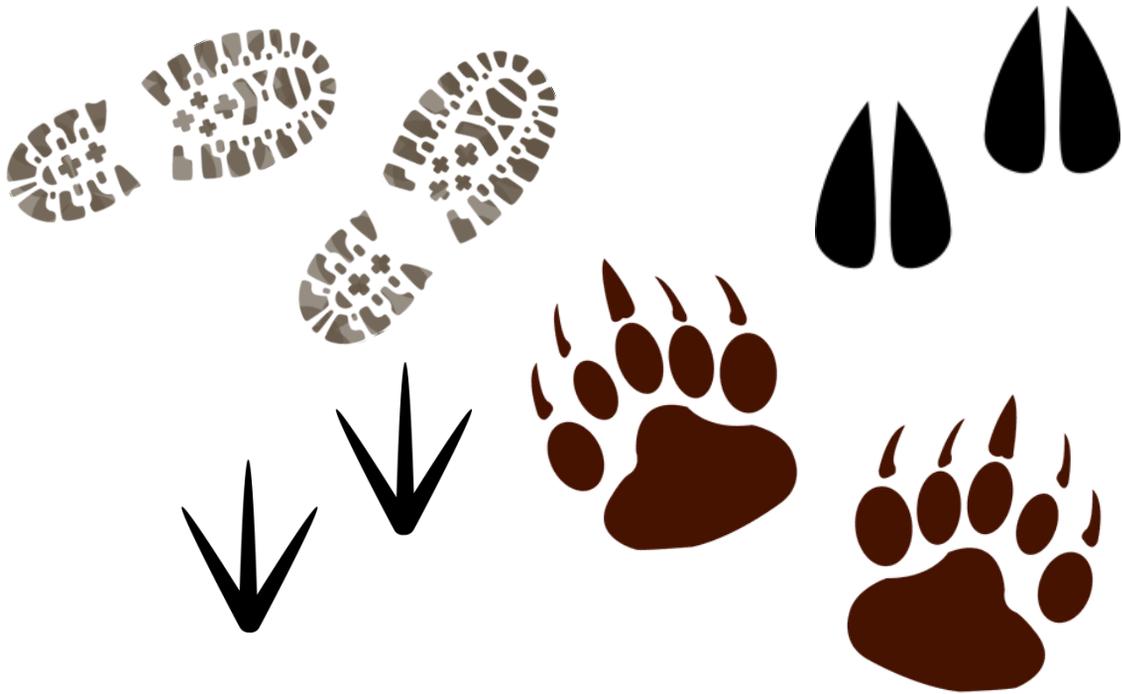


Groupe de
15 enfants max



Et là qui va là !!!

- Ce n'est pas parce qu'on ne les voit pas qu'ils n'existent pas... Nous laissons tous des traces... Intéressons-nous ici aux animaux sauvages de nos campagnes et forêts. Traces, empreintes, crottes, restes de repas, vieux nids,... sont des indices de leur présence.



Dès la 1^{ère}
primaire

+/- 02h00
d'animation

Toute l'année

En intérieur
ou en
extérieur

Groupe de
15 enfants max



A la découverte des chauves-souris

- On les compte parmi les animaux méconnus de notre plat pays et on leur prête injustement une vilaine réputation. Pourtant, elles sont un des maillons essentiels de nos écosystèmes et les menaces sur la biodiversité les concernent directement.
- Entrons dans le monde fabuleux des chauves-souris par une animation ludique et scientifique...



De la 3^{ème} à
la 6^{ème}
primaire



+/- 02h00
d'animation
ou journée
complète



Toute l'année



En intérieur
ou en
extérieur



Groupe de
15 enfants max



Objectif Terre

- Que se passe-t-il sous nos pieds ? ... Suivons Albert, le ver de terre, sous la terre et laissons-nous surprendre par son monde sans lumière. Il nous présentera ses nombreux voisins.
- La visite se poursuit dans le jardin didactique.
- Un jeu de plateau représentant les réseaux trophiques vient clôturer l'animation. Mais le jeu a-t-il une fin ?
- Respect de la terre et de ses habitants vivant sous nos pieds. Ceux-ci nous rendent de grands services et grâce à eux dans la nature, tout se recycle ...



De la 3^{ème} à
...



+/- 02h00
d'animation



Toute l'année



En intérieur
ou en
extérieur



Groupe de
15 enfants max



L'atelier du pain

- Mobilisez tous vos sens et faites-nous saliver avec votre pain préféré. Comment fait-on du pain ?
- D'où vient-il?
- Soyons de bons « co-pains », pétrissons la pâte comme de vrais boulangers, et façonnons notre petit pain tout chaud sorti du four, dégustons-le!
- Du temps, du savoir-faire et le produit de la terre, voilà ce qui permet de déguster votre pain quotidien.
- Tout vient de la terre, comment pouvons-nous la préserver ?



Dés la 1ère
primaire



+/- 02h00
d'animation



Toute l'année



En intérieur



Groupe de
15 enfants max



Les plantes dans tous leurs états

- Balade dans nos différents jardins, des plantes médicinales au potager en passant par bien d'autres trésors de Dame Nature.
- A quoi servent les plantes, qu'est-ce qu'une mauvaise herbe, pourrez-vous reconnaître les légumes de notre potager ?
- On sent, touche, on peut même goûter des plantes ... En saison, on sème, on plante.
- Tout vient de la nature. Comment pouvons-nous en prendre soin?



Dès la 1ère
primaire

+/- 02h00
d'animation

De mai à octobre

En intérieur
ou en
extérieur

Groupe de
15 enfants max

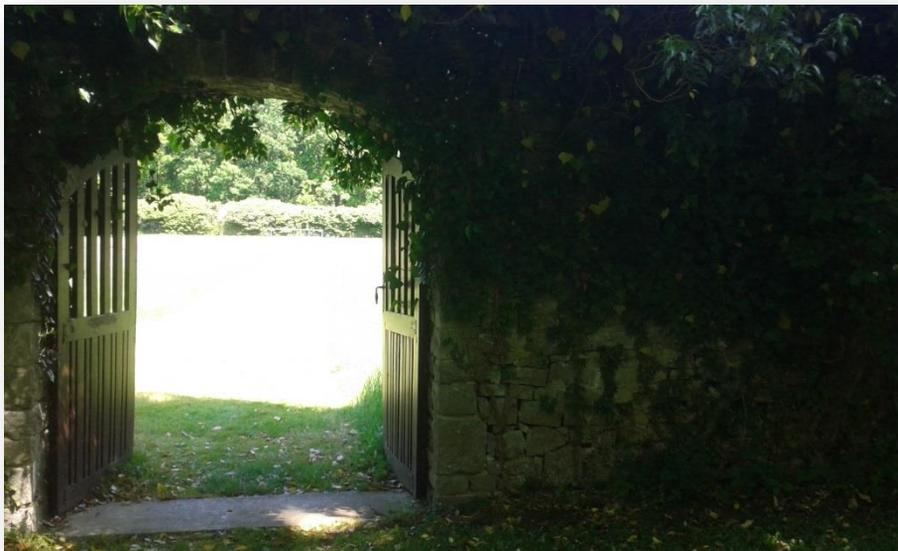


Rêver, imaginer, contes et histoires



Des histoires et la légende du Caillou qui bique

- Vous allez découvrir que ce bois recèle plein d'histoires. Elle en a vu des choses, cette forêt ! Et oui, l'homme préhistorique l'habitait déjà ... mais une légende l'a rendue plus célèbre encore. Quelle est la part de vérité dans toutes ces histoires et la part d'imaginaire ? La balade fait une boucle par le bois et la campagne.



Dès la 1ère
primaire



+/- 02h00
+/- 3km de
marche



Toute l'année
sauf par grand
vent



En intérieur
ou en
extérieur



Groupe de
20 enfants max



Prévoir de bonnes
chaussures et
vêtements de
pluie



En balade contée vers le Caillou qui bique

- Cette balade va vous permettre de découvrir l'art du conte et de la transmission orale, elle va emmener l'enfant, l'adolescent et même l'adulte dans l'imaginaire par des histoires, des légendes basées sur la nature et les pierres. La conteuse sollicite une participation active des enfants et suscite ainsi une écoute attentive.
- Plusieurs histoires jalonnent le parcours qui fait une boucle dans le bois et dans la campagne avec en point d'orgue la célèbre légende du Caillou qui bique.
- Possibilité d'une balade contée sur un autre thème sur demande.



Dès la 1ère
primaire



+/- 02h00
+/- 3km de
marche



Toute l'année
sauf par grand
vent



En intérieur
ou en
extérieur



Groupe de
25 enfants max



*En cas de très
mauvais temps,
l'animation aura
lieu dans le
grenier*

A la rencontre du poète Emile Verhaeren

- Allez à la rencontre du poète E. Verhaeren! Visite des pierres sur le site et de l'Espace muséal. Laissez-vous inspirer par la beauté de la nature et dessinez votre arbre préféré.
- Ensuite, la plume invite les enfants à écrire un poème pour l'illustrer.



De la 3^{ème} à
la 6^{ème}

+/- 01h30

Toute l'année

Sur le site

Groupe de
15 enfants max



Jouons avec les mots! Atelier d'écriture

- Jeux de mots, création orale et/ou écrite d'histoires ; l'atelier s'inspire de livres, de revues, d'images, ... et sur le thème de votre choix.
- Acrostiches, jeux divers amenant les enfants à une compréhension plus grande de la langue française, à une connaissance de mots nouveaux .
- L'écriture est abordée de façon à ce que l'activité soit plaisante et ludique.
- Les objectifs de cette animation : promouvoir la lecture et l'écriture, éveiller la curiosité des enfants, développer leur l'imagination et leur créativité, leur donner de nouveaux centres d'intérêt et de réflexion.



A partir de la
3^{ème} primaire

+/- 02h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de
12 enfants max



Expression corporelle et musicale



Body tap (ou percussions corporelles)

- Le corps humain est sûrement l'instrument de musique le plus ancien !
- Faire sonner les cuisses avec les mains, claquer la langue ou les doigts, frapper du pied, tout une gamme de sons permettent de transformer le corps en instrument rythmique.
- Mobilisant le schéma corporel de façon dynamique et ludique, cette pratique permet d'intégrer les rythmes de façon approfondie et vivante.
- A la fois pratique artistique, jeu de dynamique de groupe et outil d'apprentissage à la lecture et de restructuration de l'image du corps, cette méthode possède un potentiel thérapeutique remarquable.
- En se servant uniquement de son corps pour émettre des sons, le geste et la pensée musicale se structurent d'une manière originale et unique.
- Cette notion amène l'enfant à une perception vitale et essentielle.



De la 2^{ème} à
la 6^{ème}
primaire

+/- 02h00

Toute l'année

En intérieur et
extérieur

Groupe de
15 enfants max à
l'intérieur et
25 en extérieur



Les grenouilles

- Atelier musical: chants, orchestrations et jeux musicaux sur le thème des grenouilles.
- En option, pour terminer l'atelier: séance de relaxation inspirée de l'ouvrage "Calme comme une grenouille" ou visite à la mare ou créativité selon la disponibilité des animateurs.



De la 1^{ère} à la
3^{ème} primaire

+/- 01h30

Toute l'année

En intérieur et
extérieur

Groupe de
20 enfants max



1,2,3, musique

- Comptines, chansons, ronde, danse d'animation ...
- Atelier de psycho-motricité musicale proposant un travail autour du schéma corporel, le rythme, le ressenti de la musique.
- Il explore l'occupation de l'espace avec ou sans objet (baguettes, foulards, ...)
- Différentes possibilités sont proposées à la demande de l'enseignant.
- L'atelier peut être orienté vers le chant, les animaux, la nature ou tout autre thème à définir.
- Cet atelier rend la musique accessible, donne confiance à chacun.



De la 1^{ère} à la
6^{ème} primaire

+/- 02h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de
25 enfants max



Jeux d'orchestre

- Apprendre à placer les instruments par famille et à jouer ensemble.
- Donner vie à la valise d'instruments nouveaux ou de récupération que l'on possède tous chez soi.
- Apprendre à jouer ensemble et à trouver sa place, à ne faire qu'un avec le groupe pour trouver l'harmonie autour de la musique.



De la 3^{ème} à
la 6^{ème}
primaire

+/- 02h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de
25 enfants max



Ateliers cirque

- Rola-bola, monocycle, pédalgo, boule d'équilibre, échasses seront de la partie pour vous essayer à l'équilibre. Pour vous initier à la jonglerie, l'animatrice a prévu foulards, balles, assiette chinoise, diabolo, ... Cet atelier a pour but de vous faire découvrir durant 2h les Arts du cirque.
- « La malle aux Mômes » utilise ceux-ci comme outil de développement de la personne, par l'intermédiaire d'activités corporelles, d'expression et de créativité, par le jeu et le spectacle.
- Et peut-être ainsi faire naître des vocations.
- A travers ces techniques de cirque, on apprend à respecter le travail d'autrui, à voir et à regarder l'autre, mais également à être vu et à accepter le regard des autres.



A partir de la
1^{ère} primaire

+/- 02h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de
20 enfants max



De la cohésion !!



Vivre ensemble le temps d'une randonnée



Partons tous ensemble en balade d'un bon pas à la rencontre des beaux paysages de la Vallée de la Grande Honnelle. Notre périple favorise les échanges, les rencontres par des jeux, des défis qui renforcent la confiance, la solidarité, la cohésion du groupe.

Dès la 3^{ème}
primaire

+/- 02h30

Toute l'année

En extérieur

Groupe de
50 enfants max

Prévoir de bonnes
chaussures et
vêtements de
pluie



- Entraide et coopération à travers 10 familles d'exercices permettant de développer l'équilibre, le lancé, le saut, la quadrupédie, ...sur un parcours en plein air par tous les temps.
- Cette méthode naturelle développe l'esprit de groupe grâce à des défis lancés par notre animateur.
- Un esprit sain dans un corps sain pourrait être la devise de cette animation.

Le Sportnat de Monsieur Hébert



Dès la 3^{ème}
primaire

+/- 02h30

Toute l'année

En extérieur

Groupe de
25 enfants max

Vêtements
confortables et
usagés si possible



Créer, c'est rêver !!



L'histoire est dans la boîte !

- L'enfant s'approprié une histoire - livre jeunesse de Christian Voltz - et imagine une suite.
- Il peut aussi décider d'exploiter un moment précis dans le livre.
- Détourner et inventer ! A partir d'éléments collectés dans la nature, l'enfant est invité à fabriquer un personnage ou animal imaginaire et farfelu à faire vivre dans l'histoire.
- Cette animation permet à l'enfant de développer son imaginaire pour pouvoir produire une création originale et personnelle et l'animer dans un décor mis à sa disposition.



De la 1^{ère} à la
6^{ème} primaire

+/- 01h30

Toute l'année

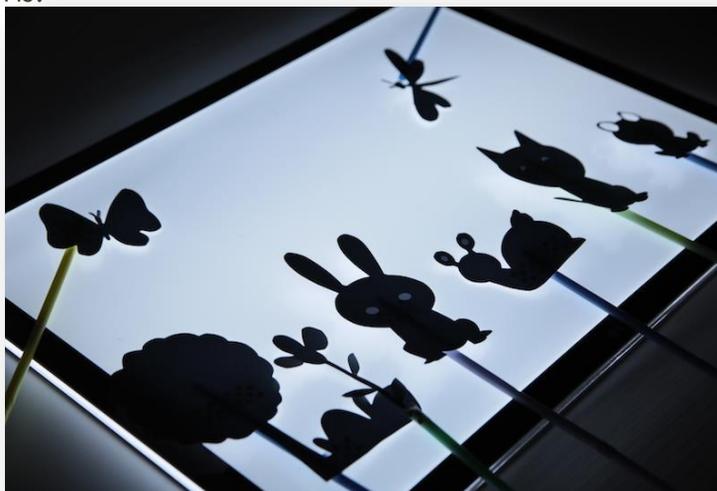
En intérieur et
extérieur par
beau temps

Groupe de
15 enfants max



Marionnette ! Marionnette ! Raconte-nous tes sornettes !

- Réalisation d'une marionnette en papier (silhouette) qui évoque un ou des personnages, animaux, insectes, ... et/ou des éléments de la nature (brindilles, feuilles, ...). Ces créations sont destinées au théâtre d'ombre.
- Les enfants pourront alors inventer des histoires en faisant vivre les silhouettes de personnage sur un castelet.
- Cette animation permet de découvrir de manière ludique et créative le théâtre d'ombres, de développer l'imagination de l'enfant, sa créativité, son sens critique, de manipuler ses créations.



De la 1^{ère} à la
6^{ème} primaire

+/- 02h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de
15 enfants max



Réalisation d'un mini-livre, mail art et écriture créative



- Technique de pliage pour réaliser un petit livre, créativité avec les mots et des illustrations ou
- créativité avec les mots et l'illustration sur des enveloppes destinées à une classe ou à la famille.

Dès la 3^{ème} primaire

+/- 02h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de 15 enfants max



Kamishibai et créativité

- Lecture d'une histoire Kamishibai en 1^{ère} partie de l'animation et ensuite créativité à partir de l'histoire.



Dès la 2^{ème} primaire

+/- 01h30

Toute l'année

En intérieur

Groupe de 15 enfants max



« Tripatouille et petites mains curieuses »

- Réalisation d'insectes, d'oiseaux ou de créatures imaginaires. Les enfants seront invités à créer à partir de plaques de terre. Ils travailleront en bas relief pour réaliser une œuvre personnelle avec l'aide de livres jeunesse et d'images ou laisseront tout simplement libre cours à leur imagination...



Dès la 1ère
primaire

+/- 01h30
d'animation

Toute l'année

En intérieur

Groupe de
15 enfants max



Poterie

Création d'un pot en argile, d'un photophore à l'aide de ses mains en utilisant la technique du colombage. Différentes techniques seront utilisées pour personnaliser leur œuvre avec des outils, des éléments naturels ou des impressions de végétaux.

Dès la 1ère
primaire

+/- 02h00
d'animation

Toute l'année

En intérieur

Groupe de
15 enfants max



Le carnet du randonneur - réalisation à base de couleurs, de pigments végétaux et d'objet naturels

- Selon la saison, nous fabriquerons des couleurs avec ce que Dame nature nous offre et expérimenterons ces peintures, nous fabriquerons également des couleurs avec des pigments et liants naturels pour peindre sur papier des insectes ou des fleurs.
- Fabrication d'encre et atelier d'initiation à la calligraphie avec des plumes animales, en métal ou d'un calame.
- Un carnet du randonneur sera décoré selon les différents ateliers.



De la 1^{ère} à la
6^{ème} primaire

+/- 02h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de
15 enfants max



Réalisation en papier recyclé

- Evocation de la fabrication du papier, importance du recyclage et réalisation de pulpe de papier avec laquelle les enfants réaliseront une feuille ou une sculpture en 3D.



Dés la 1ère
primaire



+/- 02h00
d'animation



Toute l'année



En intérieur



Groupe de
15 enfants max



Dés la 1ère
primaire



+/- 02h00
d'animation



Toute l'année



En intérieur



Groupe de
15 enfants max



Masques animaliers

Réalisation de masque insecte, mammifère, oiseau à l'aide de carton, d'éléments et matériel recyclés, de peinture et de beaucoup de créativité. Le support et le travail seront adaptés à l'âge des enfants.

Land'art dans le bois



- Balade, histoires et récolte d'éléments naturels en vue de réaliser une fresque éphémère collective dans le bois

A partir de la 1^{ère} primaire

+/- 02h00

Toute l'année.
Pas possible en cas de pluie et/ou de vent intense

En extérieur

Groupe de 5 enfants max



Tableau de peintures végétales

- Les enfants récoltent des éléments naturels sur le site ou dans le bois pour réaliser leur oeuvre nature. Mise en couleur à l'aide de matières organiques (pétales, feuilles, bourgeons, mousses, ...). Les enfants emportent leur tableau personnel.



A partir de la 1^{ère} primaire

+/- 02h00

Toute l'année

Sur le site puis en intérieur

Groupe de 15 enfants max



En autonomie



La balade du mot mystère

- Retrouvez les lettres qui jalonnent une boucle entre campagne et forêt. Pour cela, rien de bien compliqué, il vous suffit de suivre les consignes de notre fiche-parcours. Un questionnaire vous permettra de tester vos connaissances sur la nature. A votre arrivée, il ne vous restera qu'à reformer le mot mystère. N'oubliez tout de même pas de lever les yeux pour admirer les paysages de notre belle Vallée !
- Possibilité de former plusieurs groupes selon le nombre d'enfants et d'accompagnants -2 points de départ différents – les groupes se croisent à mi-parcours.



De la 2^{ème} à la
6^{ème} primaire

+/- 01h00

Toute l'année

En extérieur

Groupe de
15 enfants max



Le circuit des pierres

- Le poète Emile Verhaeren venait très régulièrement s'inspirer dans le bois du Caillou qui bique, il y a écrit ses plus belles poésies. Afin de lui rendre hommage, des pierres gravées de ses vers ont été posées sur ses chemins de balades préférés et sur le site du Centre où il logeait. Nous vous proposons de les parcourir par un jeu d'orientation, et de découvrir ainsi une phrase secrète ! A vos cartes !
- Il existe plusieurs circuits en fonction du nombre d'enfants.*



De la 3^{ème} à la
6^{ème} primaire

+/- 01h15

Toute l'année

En extérieur

Groupe de
15 enfants max



Opération nichoir

- Une mésange nous a écrit une lettre pour nous expliquer sa vie, pour nous parler de ses difficultés à s'installer pour fonder et élever sa famille. Comment peut-on l'aider ? En lui installant un nichoir bien sûr... mais encore faut-il le fabriquer. Tout est dans la malle que nous mettons à votre disposition.
- Et pour terminer, un petit jeu d'orientation sur le site et un nichoir à découvrir.



De la 1ère à la
6ème primaire

+/- 02h00

Toute l'année

En intérieur et
extérieur par
beau temps

Par classe



Visite à la station météo

- Nous vous avons préparé un feuillet pour noter vos relevés météo quotidiens. Quelle est la température aujourd'hui ? Quel instrument permet de connaître la direction du vent, quelle mesure utilisons-nous pour définir l'humidité de l'air ? N'hésitez pas à venir rendre visite à la station météo qui se trouve dans le jardin de la maison des animations.



De la 1^{ère} à la
6^{ème} primaire

+/- 01h00

Toute l'année

En extérieur

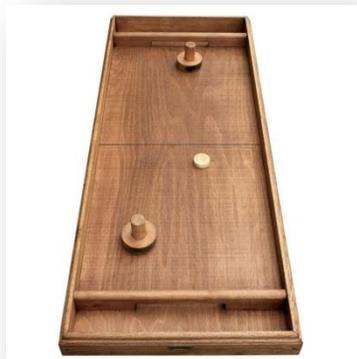
Par classe



Veillée



Des jeux d'antan



- Pour une soirée, oubliez la TV, les consoles et plongez-vous dans l'atmosphère des estaminets grâce à nos jeux d'autrefois ... Découvrez l'ancêtre du flipper, du billard, ...
- 8 jeux seront mis à votre disposition, un fascicule retrace leur histoire. Ambiance garantie !

A partir de la 1^{ère} primaire

+/- 01h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de 25 enfants max



Des percussions ...

- Djembés, tambourins, grelots, bâtons de pluie, claves, bongos, xylophones, triangles, ... Jouons ! Rythmes et percussions sont au programme.



A partir de la 1^{ère} primaire

+/- 01h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de 20 enfants max



Le spectacle de magie



- Rendez-vous dans le grenier, le magicien emmènera les petits et grands enfants dans un univers fantastique et magique !

A partir de la 1^{ère} primaire

+/- 00h45

Toute l'année

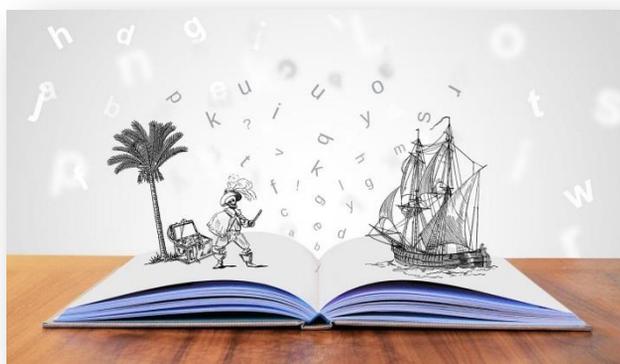
En intérieur

Groupe de 25 enfants max



Une veillée, des contes ...

- Des histoires, des contes, des chansons. Notre conteuse sera ravie de vous faire vivre ses aventures, ses voyages . Elle nous invite à la rêverie le temps d'une soirée.



A partir de la 1^{ère} primaire

+/- 01h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de 25 enfants max



Chouette soirée



- A la découverte d'un oiseau mystérieux et passionnant. Une petite promenade nocturne est prévue en bordure de forêt... Croisons les doigts pour entendre et peut-être même rencontrer une chouette...

A partir de la 1^{ère} primaire

+/- 01h00

De septembre à février

En intérieur et extérieur

Groupe de 20 enfants max



Quiz nature

- Avalanche de questions nature sur les thèmes et le vocabulaire abordés dans les animations.
- Le jeu se déroule sur un plateau de jeu du style Trivial Pursuit et comprend des questions faisant appel à l'écoute, l'observation et l'odorat notamment.



A partir de la 3^{ème} primaire

+/- 01h00

Toute l'année

En intérieur

Groupe de 25 enfants max





Journée à Thème

Pour une journée

« De la nature et des jeux » de 9h30 à 15h minimum

- Le matin, nous partirons en balade découverte de la forêt.
- Cette forêt qui est pleine de sensations. Humer, ressentir, observer, toucher, écouter, prenons le temps d'explorer tous nos sens. Promenons-nous sous les arbres et remplissons nos poches des trésors que la nature nous offre au fil des saisons... Ce moment partagé nous fera découvrir sa beauté.
- L'après-midi s'organisera en 1, 2 ou 3 ateliers d'une ½ heure selon l'heure de départ du groupe.

A la pêche aux insectes :

Reconnaître les insectes parmi une foule d'autres petites bêtes par le jeu. Grâce à une canne à pêche équipée d'un aimant, l'enfant pêche les insectes et les dépose sur un dessin de plante. La dextérité est sollicitée ainsi que les nouveaux acquis autour de l'insecte.

Landart :

Récolte d'éléments naturels et création d'une œuvre éphémère collective sur base de forme déposée sur le sol. Sollicitation de la créativité de l'enfant et utilisation de la nature comme support de l'art. Cette activité est facile à refaire seul ou en famille.

Secrets d'animaux :

Les animaux sont nos amis. On a tous un animal préféré et c'est si chouette d'apprendre son secret. Jeu d'images d'animaux à retrouver dans le jardin.

De la 1^{ère} à la
3^{ème} maternelle



De 09h30 à
15h00



Toute l'année



En intérieur et
en extérieur



Groupe de
30 enfants max



Mais aussi.... de 9h30 à 16h +/-

Hexapodia :

Une journée consacrée à la découverte du monde des Insectes.

Dès la 3^{ème} primaire - 20 max

Spornat :

Nous commencerons la journée par du sport allié à la nature afin de nous mettre en forme. Plusieurs familles seront abordées : le porté, le lancé, le ramping, la course, l'équilibre, ... selon la méthode naturelle de Jean Hebert, créateur de l'Hébertisme appelé maintenant Spornat.

Dès la 3^{ème} primaire - 20 max

Une journée automnale :

Balade en forêt aux couleurs de l'automne, récolte de feuilles, de fruits d'automne, observation des champignons.

De la 1^{ère} année primaire à ...
Disponible d'octobre à décembre
En extérieur et intérieur

15 max

Journée Maya :

Notre animateur connaît tous les secrets des abeilles et se fera un plaisir de vous les dévoiler. La vie de la ruche, un modèle de vie en société vous étonnera ...

De la 3^{ème} à la
6^{ème} année primaire
Disponible de mars à septembre
Sur le site

20 max

Allons pêcher à l'étang :

Nous nous intéresserons ensuite aux poissons qui vivent en étang, la différence entre une rivière et un étang ainsi que leur faune et flore. Et ensuite

De la 2^{ème} primaire à ...
Disponible d'avril à septembre
A l'extérieur du site – accessible à pied

20 max

Grande randonnée de la pierre :

Notre randonnée nous emmène sur les chemins de campagne des Hauts-Pays vers la France en passant par les carrières de pierres bleues longtemps exploitées....

De la 5^{ème} primaire à ...
Toute l'année si le temps le permet

40 max. Entrée payante au
musée du marbre : 2€ par pers